

avenue.quark TUTORIAL

 **Table des matières**

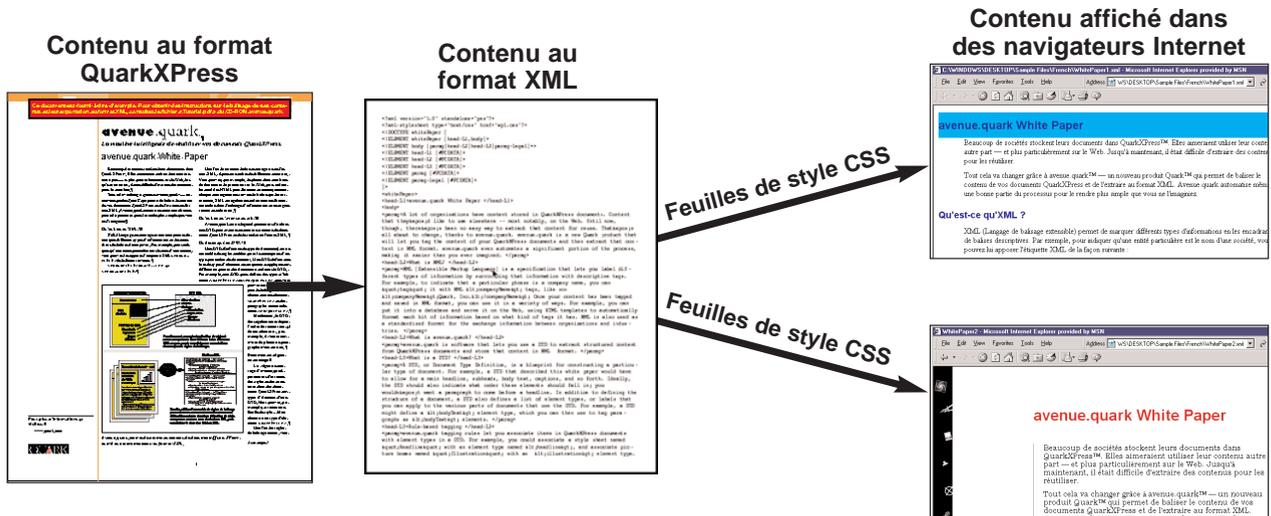
Introduction	3
Préalables à l'utilisation d'avenue.quark	5
Utilisation du balisage selon des règles	6
Affichage des contenus XML extraits	13
Ajout d'une règle à un jeu de règles de balisage	17
Combinaison de blocs de texte dans une séquence	22
Balisage à l'aide de séquences et d'une nouvelle règle	25
Balisage d'une image et sa légende	27

Introduction

Dans ce tutoriel, vous serez amené à :

- 1 Ouvrir un exemple de document QuarkXPress Passport™.
- 2 Utiliser avenue.quark™ et une DTD (définition de type de document) fournie pour baliser la plus grande partie des contenus de l'exemple de document.
- 3 Enregistrer les contenus balisés au format XML (langage extensible de balisage).
- 4 Afficher les contenus dans un navigateur Internet à l'aide de feuilles de style en cascade (uniquement sous Windows).
- 5 Rationaliser la procédure de balisage en actualisant d'abord le jeu de règles de balisage pour marquer davantage de types de contenus, puis en combinant plusieurs blocs de texte dans une *séquence* pouvant être balisée comme un tout.
- 6 Baliser une image et sa légende.

Avenue.quark permet de baliser un contenu stocké au départ au format QuarkXPress Passport, de l'exporter en un format XML normalisé, puis de réutiliser ce contenu de diverses manières. Dans ce tutoriel, par exemple, nous prendrons un exemple de document original (à gauche ci-dessous), nous exporterons son contenu au format XML à l'aide d'avenue.quark, puis nous afficherons son contenu dans un navigateur Internet en utilisant deux jeux totalement différents de feuilles de style en cascade (CSS) (à droite ci-dessous).



Des contenus QuarkXPress Passport enregistrés en XML et affichés dans un navigateur Internet à l'aide de CSS

!!! Pour la présentation détaillée du langage XML, des DTD et d'avenue.quark, reportez-vous au chapitre 1, « Principes de base d'avenue.quark » du « Guide avenue.quark » (« Guide avenue.quark.pdf »). Pour plus d'informations sur les jeux de règles de balisage, reportez-vous au chapitre 5, « Jeux de règles de balisage » dans le même fichier.

■ Préalables à l'utilisation d'avenue.quark

Avant d'utiliser ce tutoriel, veuillez effectuer les vérifications suivantes :

- 1** Vérifiez que vous disposez de la version 4.04, ou ultérieure, de QuarkXPress Passport.
- 2** Assurez-vous que le module QuarkXTensions™ avenue.quark et le module QuarkXTensions Item Sequence figurent dans le dossier « XTension » de votre dossier d'application QuarkXPress Passport. Pour les instructions d'installation, reportez-vous au manuel d'instructions pour l'installation d'avenue.quark ou au fichier « Installation.Instructions.pdf ».
- 3** Vérifiez que le fichier nommé « WhitePaper - Français.xmt » se trouve dans le dossier « Templates » de votre dossier d'application QuarkXPress Passport.
- 4** Copiez le dossier « avenue.quark Tutorial » sur le disque dur de votre ordinateur de manière à pouvoir y accéder rapidement.

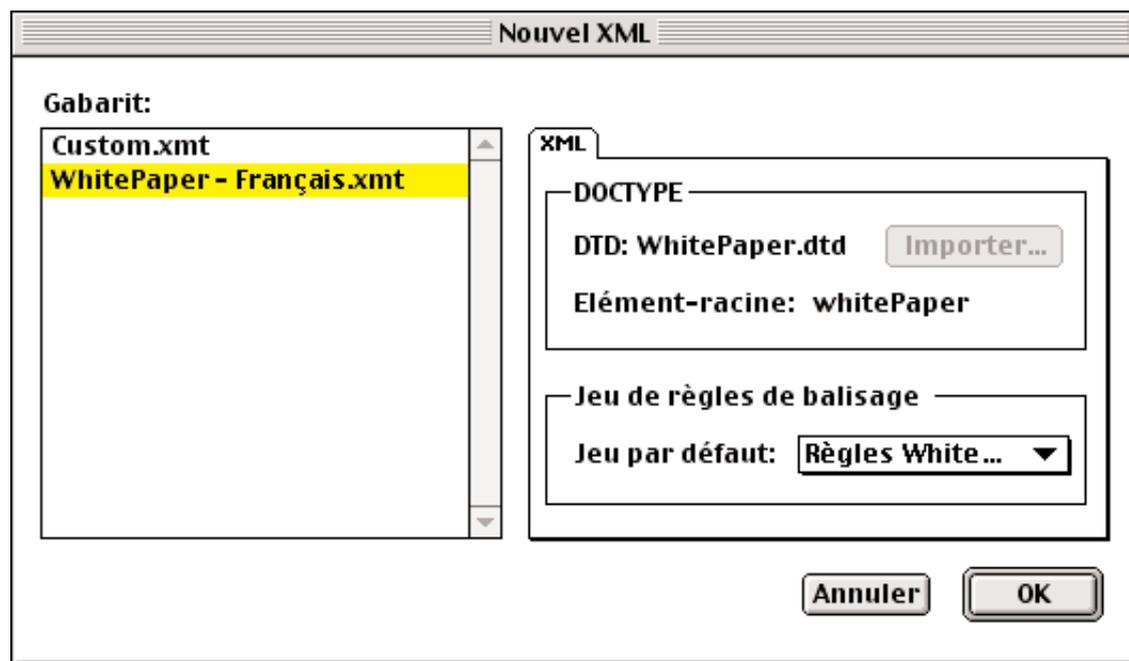
Il peut vous être utile d'imprimer le tutoriel, pour pouvoir le consulter aisément en procédant aux différentes étapes.

Utilisation du balisage selon des règles

La présente section explique l'utilisation d'une fonctionnalité appelée *balisage selon des règles* pour automatiser en grande partie la procédure de balisage par XML. Le balisage selon des règles repose sur un *jeu de règles de balisage*, qui consiste en une liste de directives pour le marquage automatique des contenus QuarkXPress Passport sur la base des feuilles de style et autres attributs de formatage QuarkXPress Passport des contenus en question.

Pour utiliser un jeu de règles de balisage créé antérieurement pour marquer les contenus d'un bloc de texte du document-modèle :

- 1 Démarrez QuarkXPress Passport.
- 2 Choisissez **Fichier** → **Ouvrir** ; localisez le fichier nommé « ExempleDoc.qxt » dans le dossier « Français » du dossier « avenue.quark Tutorial » de votre ordinateur.
- 3 Choisissez **Fichier** → **Nouveau** → **XML** pour créer un nouveau document XML. La boîte de dialogue **Nouvel XML** s'affiche.



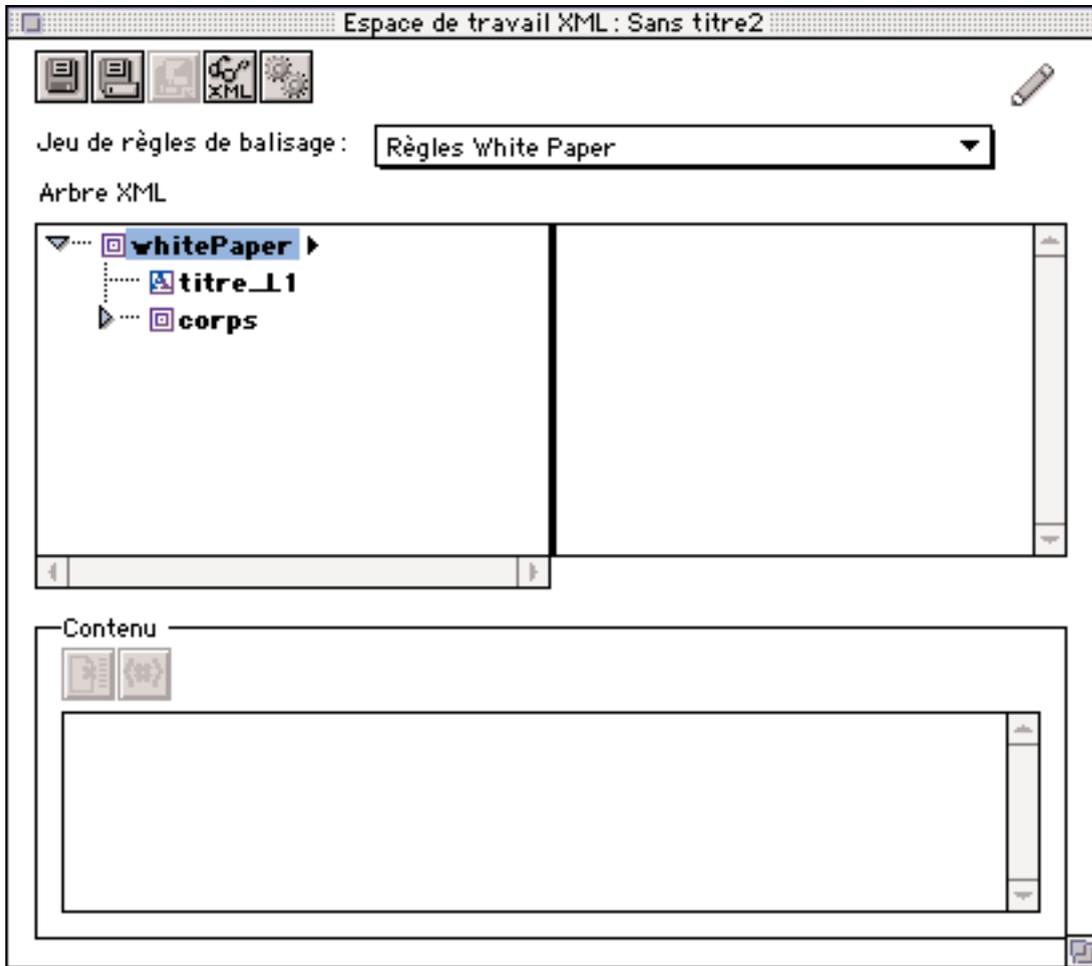
La boîte de dialogue **Nouvel XML**

!!! Si l'objet XML n'apparaît pas dans le sous-menu **Fichier** → **Nouveau**, il se peut qu'avenue.quark ne soit pas correctement installé. Reportez-vous à « Installation Instructions.pdf » pour les instructions d'installation du logiciel.

4 Sélectionnez **WhitePaper - Français.xmt** dans la liste **Gabarit** pour indiquer que vous souhaitez créer le nouveau document XML sur le modèle nommé « WhitePaper - Français.xmt ». Ce modèle spécifie que vous souhaitez utiliser une DTD nommée « White Paper.dtd », `<whitePaper>` étant l'élément-racine, et que vous souhaitez utiliser un jeu de règles de balisage préconfiguré nommé « Règles White Paper ».

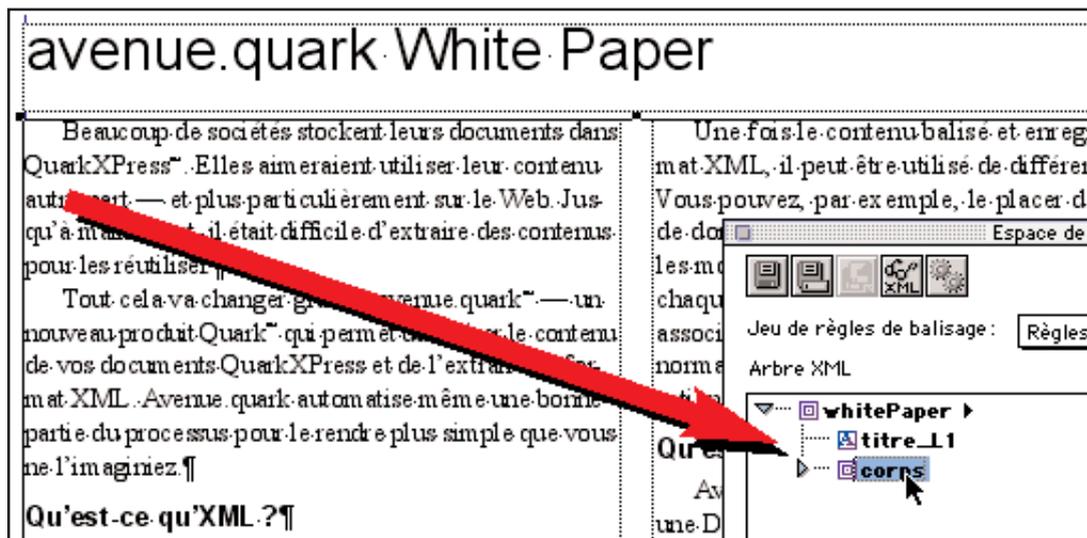
 **Qu'est-ce qu'une DTD ?** Une DTD, ou définition de type de document, définit une série de types d'éléments (définitions de balises) et de règles structurelles pour un type de document particulier. Une DTD destinée à un article de presse, par exemple, peut préciser que chaque article doit contenir exactement une section de texte balisé comme élément `<manchette>`, que chaque article peut contenir ou non un élément `<signature>`, que chaque illustration doit être immédiatement suivie d'exactly un élément `<légende>`, et ainsi de suite. Pour plus de détails sur les DTD, reportez-vous au chapitre 1, « Principes de base d'avenue.quark », du fichier « Guide avenue.quark.pdf ».

- 5 Cliquez sur OK. La palette **Espace de travail XML** s'affiche et tous les éléments obligatoires de la DTD White Paper (en l'occurrence, `<whitePaper>`, `<titre_L1>` et au moins un `<corps>`) sont automatiquement ajoutés à la liste **Arbre XML**.



Palette **Espace de travail XML**

- 6 Sélectionnez le bloc de texte qui commence par « Beaucoup de sociétés stockent... ». En appuyant sur ⌘ (Mac OS) ou Ctrl (Windows), faites ensuite glisser le bloc de texte sur l'élément `<corps>` dans la liste **Arbre XML**. (Les noms d'élément apparaissent en gras dans cette liste, comme suit : **corps**.) Avenue.quark balise automatiquement le contenu du bloc de texte, en créant au besoin de nouveaux éléments.



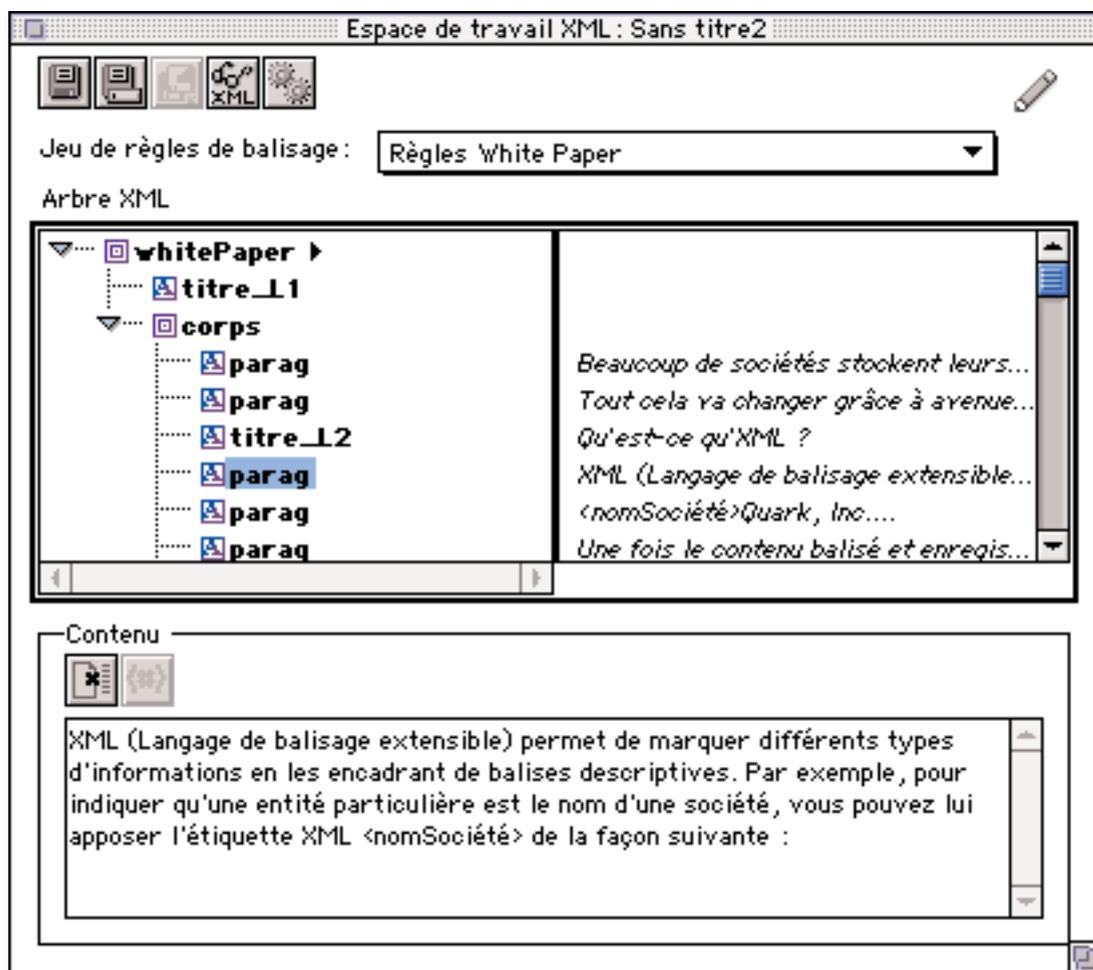
Le balisage selon des règles

Que s'est-il passé? Avenue.quark vient d'utiliser le jeu de règles de balisage « Règles White Paper » pour marquer le contenu du bloc de texte que vous avez fait glisser sur l'élément `<corps>`. Pour en savoir plus sur les jeux de règles de balisage, consultez la section « Ajout d'une règle à un jeu de règles de balisage » dans ce tutoriel.

Mais cela n'a pas fonctionné ! Si la boîte de dialogue **Choisir règle/position** apparaît lorsque vous faites glisser le bloc de texte sur l'élément `<corps>`, cliquez sur **Stop**. Choisissez ensuite **Modifier** → **Préférences** → **avenue.quark** ; vérifiez si la case **Toujours insérer les éléments répétés à la fin de la branche actuelle** est cochée ; cliquez sur **OK**, puis fermez la palette **Espace de travail XML** et retournez à l'étape 3.

Si tout autre incident imprévu s'est produit lorsque vous faisiez glisser le bloc de texte sur l'élément `<corps>` dans la liste **Arbre XML**, ne vous inquiétez pas. Fermez simplement la palette **Espace de travail XML** et retournez à l'étape 3. Il peut être bon de vérifier que le fichier « WhitePaper - Français.xmt » du dossier « avenue.quark Tutorial » se trouve bien dans le dossier « Templates » du dossier d'application QuarkXPress Passport.

7 Faites défiler la liste **Arbre XML** (dans la palette **Espace de travail XML**) et remarquez comment le contenu du White Paper a été balisé avec les types d'éléments appropriés. Les sous-titres ont été balisés comme des éléments `<titre_L2>` et les paragraphes du corps du texte ont été balisés comme des éléments `<parag>`. Vous pouvez afficher la totalité du contenu d'un élément en cliquant sur le nom de l'élément et en regardant dans le champ **Contenu**.



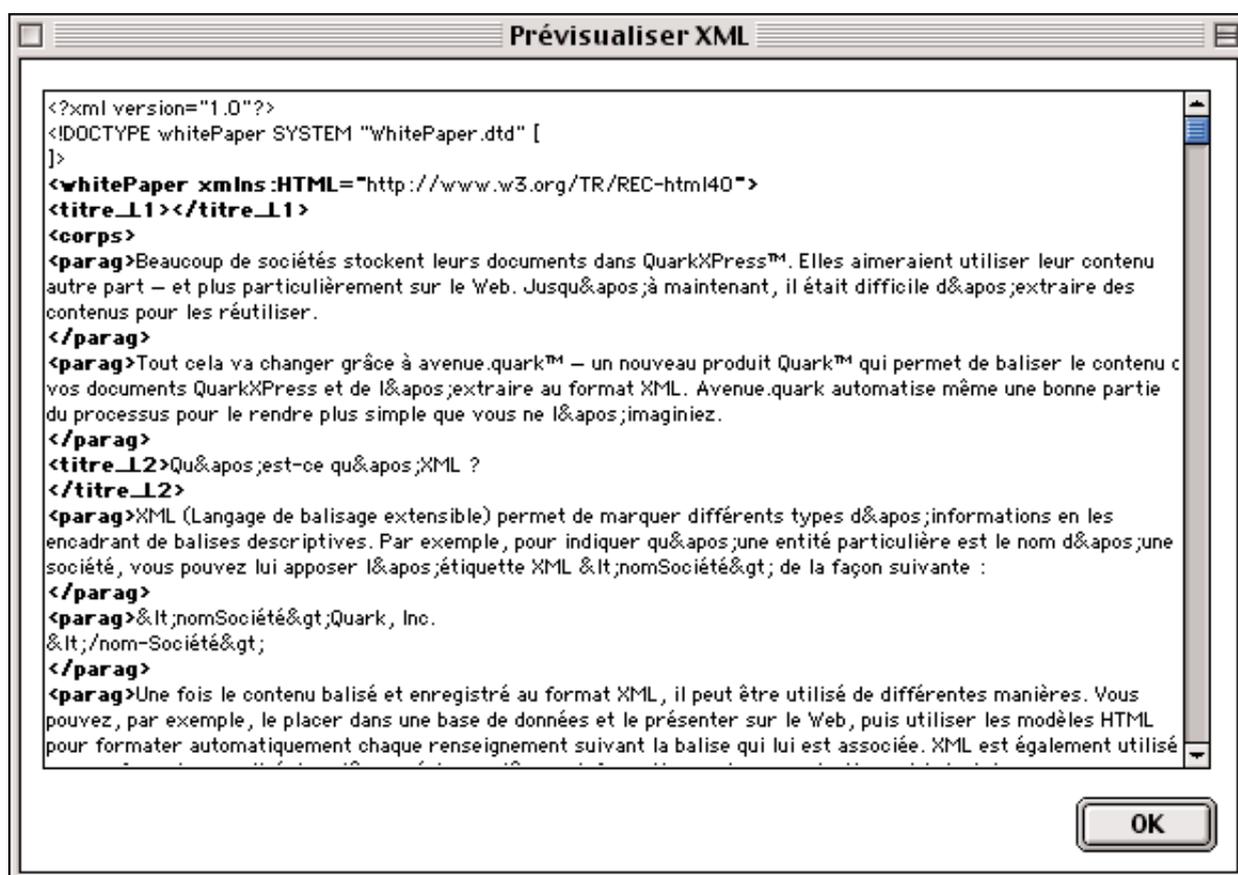
Palette **Espace de travail XML** avec le champ **Contenu**

!!! Quatre éléments n'ont *pas* été balisés : la manchette (« White Paper avenue.quark »), l'image, la légende de l'image et les informations légales qui constituent les deux derniers paragraphes de la page deux. Vous apprendrez à baliser tout aussi aisément ces parties dans une section ultérieure du tutoriel.

8 Cliquez sur le bouton **Prévisualiser XML** en haut de la palette **Espace de travail XML** pour afficher la boîte de dialogue **Prévisualiser XML**. Elle vous permet de voir comment se présentera le fichier XML exporté.



Bouton **Prévisualiser XML**



Boîte de dialogue **Prévisualiser XML**



Que puis-je voir ? La boîte de dialogue **Prévisualiser XML** montre comment apparaîtront vos contenus au format XML. Chaque information d'un fichier XML est entourée de balises qui en décrivent le contenu. Par exemple, près du haut de la capture d'écran ci-dessus, vous pouvez voir que le premier paragraphe du document a été placé entre une balise `<parag>` ouvrante et une balise `</parag>` fermante. Ainsi, une multitude d'applications peuvent aisément identifier le corps du texte et le traiter comme il se doit — par exemple, en l'affichant en caractères de 12 points, avec empattement.

9 Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Prévisualiser XML**.

10 Cliquez sur le bouton **Enregistrer** en haut de la palette **Espace de travail XML**, et enregistrez le document dans le dossier « avenue.quark Tutorial » sous le nom « MonDoc.xml ». (Laissez le menu contextuel **Codage** sur **UTF8** et cochez **Enregistrer XML sous forme autonome**.) Vous afficherez ce fichier dans un navigateur Internet dans la section suivante, « Affichage des contenus XML extraits — sous Windows uniquement ».



Bouton **Enregistrer**

11 Cliquez sur le bouton de fermeture dans la palette **Espace de travail XML** pour fermer le document XML.

Affichage des contenus XML extraits

Lorsque des contenus ont été extraits d'un document QuarkXPress Passport et sont stockés dans un fichier XML, vous pouvez les manipuler de diverses manières. Vous pouvez, par exemple, utiliser des feuilles de style en cascade (CSS) pour les afficher dans un navigateur Internet sous la forme d'un document formaté. Dans la présente section, nous verrons d'abord quelques exemples de fichiers XML formatés à l'aide de feuilles de style en cascade, puis nous vous montrerons comment ajouter un formatage CSS au document XML que vous avez enregistré dans la section précédente.

 **Que sont les feuilles de style en cascade (CSS) ?** Les CSS sont une manière d'appliquer un style à un contenu balisé. Elles ont été mises au point pour être utilisées dans le langage HTML, mais se prêtent également au langage XML. Elles sont utiles dans la mesure où elles permettent de modifier le formatage d'un grand nombre de documents en n'actualisant qu'un seul fichier CSS.

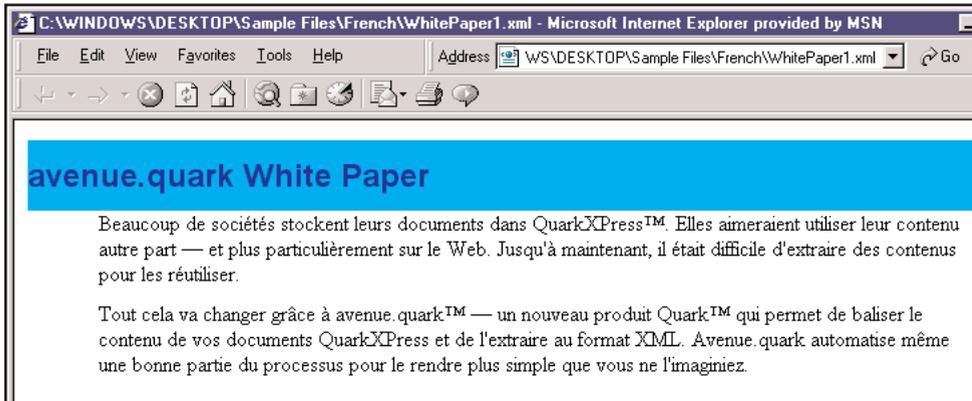
 Au moment de la rédaction de ce document, cette section n'est valable qu'avec Microsoft Internet Explorer 5.0, disponible uniquement sous Windows. Toutefois, au moment où vous le lirez, il se peut que d'autres navigateurs Internet (tels qu'Internet Explorer 5.0 pour Mac OS) soient en mesure d'afficher le langage XML à l'aide de styles CSS. Si vous ne disposez pas d'un navigateur capable d'afficher le format XML à l'aide de styles CSS, veuillez passer à la section suivante, « Ajout d'une règle à un jeu de règles de balisage ».

Affichage d'un fichier XML à l'aide de feuilles de styles en cascade

Afin de vous permettre de voir aisément comment se présente un fichier XML affiché à l'aide de CSS, nous avons inclus deux exemples de fichiers XML dans ce tutoriel. Ces fichiers ont été générés au départ du même exemple de document que celui sur lequel vous avez travaillé dans la section précédente, et sont identiques à un point près : ils utilisent chacun un fichier CSS différent pour leur présentation. Pour afficher et comparer ces fichiers, procédez comme suit :

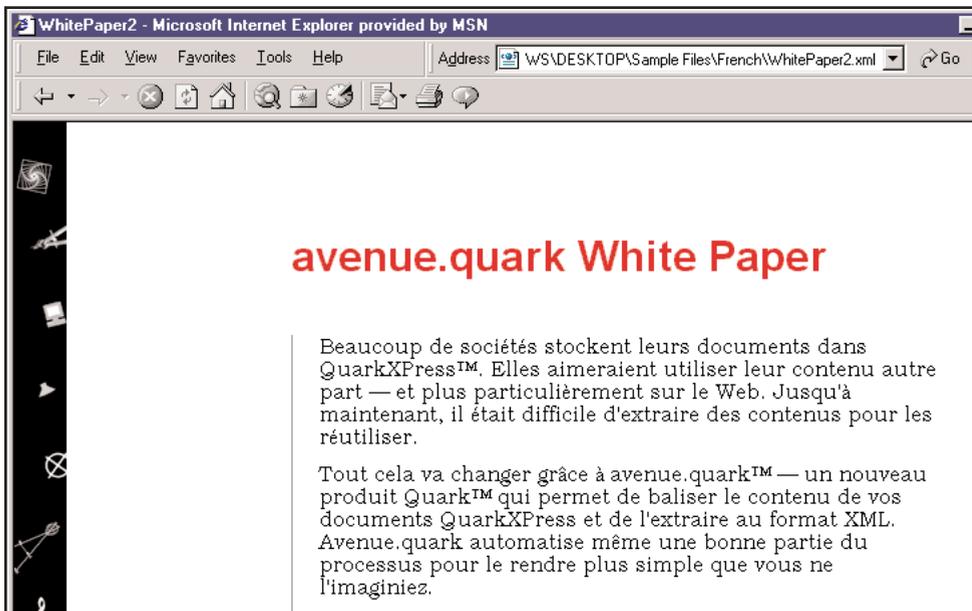
1 Démarrez un navigateur Internet capable d'afficher le format XML à l'aide de styles CSS, comme Microsoft Internet Explorer 5.x.

- 2** Ouvrez le fichier nommé « WhitePaper1.xml ». Le navigateur affiche le fichier XML à l'aide des styles CSS du fichier nommé « wp.css ». (Votre fichier XML exporté devrait apparaître de la même manière lorsque vous l'afficherez avec ce fichier CSS dans la sous-section suivante.)



Version XML du « White Paper », affichée à l'aide des styles CSS de « wp.css »

- 3** Ouvrez le fichier nommé « WhitePaper2.xml » dans le navigateur Internet. Ce dernier affiche le même contenu XML, mais cette fois à l'aide des styles CSS du fichier nommé « wp2.css ». (Votre fichier XML exporté devrait apparaître de la même manière lorsque vous l'afficherez avec ce fichier CSS dans la sous-section suivante.)



Le même fichier XML, affiché à l'aide des styles CSS de « wp2.css »

Affichage de votre fichier XML à l'aide des styles CSS

Pour afficher le fichier XML que vous avez créé pour la première section :

1 A l'aide d'un éditeur ou traitement de texte autre que Microsoft Word, ouvrez « MonDoc.xml » (le document enregistré à l'étape 10 de la première section).

!!! Pourquoi ne pas utiliser Word ? Certaines versions de Microsoft Word vont automatiquement remplacer deux tirets sur une ligne par un tiret cadratin. Si possible, utilisez un traitement de texte « texte seulement » tel que SimpleText (Mac OS) ou WordPad (Windows). Pour ouvrir le fichier dans WordPad, procédez comme suit : démarrez WordPad ; choisissez **Fichier** → **Ouvrir** ; choisissez **Tous documents** dans le menu contextuel **Fichiers de type** ; sélectionnez « MonDoc.xml », puis cliquez sur **Ouvrir**.

2 Ajoutez la ligne suivante, immédiatement après la première ligne du fichier XML. Cette ligne indique que le document XML doit être affiché à l'aide de la feuille de style nommée « wp.css ». Veillez à copier exactement la ligne.

```
<?xml-stylesheet type="text/css" href="wp.css"?>
```

3 Ajoutez la ligne suivante, immédiatement après la ligne que vous venez d'insérer. Cette ligne indique le début d'un commentaire ; nous l'utilisons pour « commenter » la DTD incluse dans le fichier. Cette étape est nécessaire car certains navigateurs Internet ne peuvent pas toujours lire correctement les DTD internes.

```
<!--
```

4 Ajoutez la ligne suivante, immédiatement après la ligne «]> ». Cette ligne signifie la fin de la DTD commentée.

```
-->
```

5 Enregistrez le fichier au format ASCII (texte seulement). Veillez à ne pas changer le nom du document.

6 Assurez-vous qu'une copie du fichier « wp.css » (fourni avec « avenue.quark Tutorial ») se trouve dans le même dossier que « MonDoc.xml ».

7 Ouvrez « MonDoc.xml » dans votre navigateur Internet. Les styles CSS définis dans « wp.css » sont appliqués au format XML.

8 Pour voir comment se présente le fichier XML lorsqu'il est affiché avec les styles CSS définis dans « wp2.css », rouvrez-le dans votre éditeur ou traitement de texte et changez « wp.css » en « wp2.css », comme suit :

```
<?xml-stylesheet type="text/css" href="wp2.css"?>
```

9 Enregistrez le fichier au format ASCII (texte seulement). Veillez à ne pas changer le nom du document.

10 Assurez-vous qu'une copie du fichier « wp2.css » (fourni avec « avenue.quark Tutorial ») se trouve dans le même dossier que « MonDoc.xml ».

11 Cliquez sur le bouton d'actualisation du navigateur Internet pour recharger le fichier XML. Les styles CSS définis dans « wp2.css » sont appliqués au format XML. Remarquez la différence ; voyez comme le même fichier XML peut apparaître de manière radicalement différente en fonction de sa présentation.

12 Fermez votre navigateur Internet et votre éditeur ou traitement de texte.

!!! Si vous observez la DTD White Paper dans un éditeur de texte, et si vous êtes quelque peu habitué à la construction des DTD, vous remarquerez sans doute que l'élément `<whitePaper>` a un attribut nommé « xmlns:HTML » ayant une valeur fixe correspondant à « http://www.w3.org/TR/REC-html40 ». Cet attribut est automatiquement inclus dans tous les fichiers XML basés sur cette DTD. Il a pour fonction de prévenir Microsoft Internet Explorer version 5.0 ou ultérieure que le document utilise l'espace des noms HTML. Etant donné que le document utilise le langage HTML, la balise `<HTML:img>` est interprétée comme une balise HTML `` ; vous êtes donc en mesure d'afficher des images référencées par le langage XML.

Ajout d'une règle à un jeu de règles de balisage

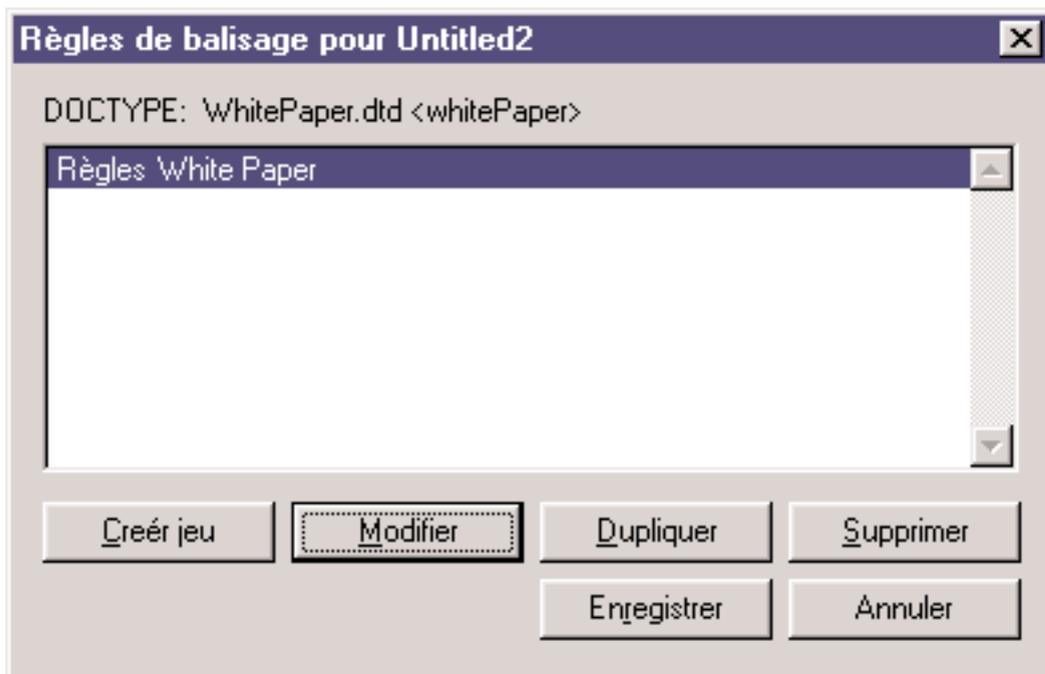
Dans la première section, nous utilisons un jeu de règles de balisage existant pour baliser automatiquement la plus grande partie d'un exemple de document. Toutefois, les données juridiques situées en fin de document n'était *pas* balisées. Ceci s'explique entre autres par le fait que le jeu de règles de balisage fourni ne contient pas de règle relative au texte utilisant la feuille de style de paragraphe « Texte légal ». La présente section vous montre comment résoudre ce problème en ajoutant une nouvelle règle.

!!! Lorsque l'on parle de « feuilles de style de paragraphe » dans ce tutoriel, on fait référence aux feuilles de style QuarkXPress Passport, par opposition aux styles CSS.

Pour ajouter une règle nouvelle au jeu de règles de balisage « Règles White Paper » :

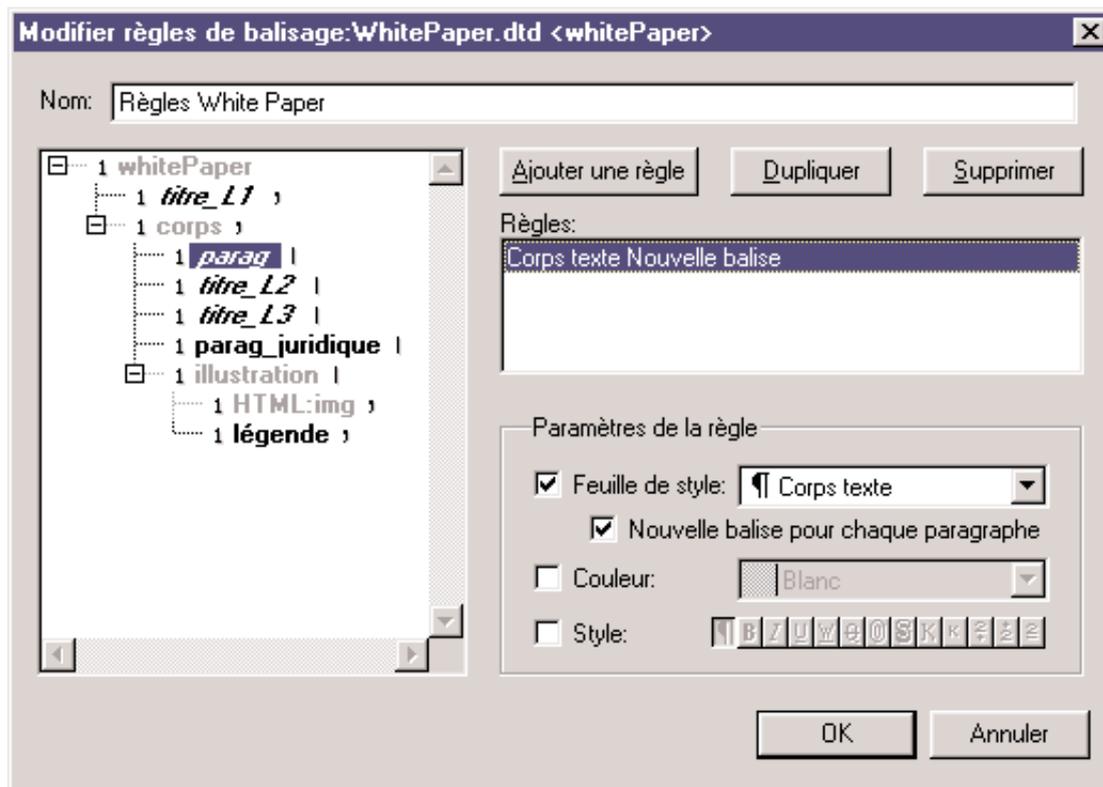
- 1 Démarrez QuarkXPress Passport. Si QuarkXPress Passport est déjà lancé, fermez toute palette **Espace de travail XML** ouverte.
- 2 Ouvrez « ExempleDoc.qxt » s'il n'est pas déjà ouvert.
- 3 Choisissez **Fichier** → **Nouveau** → **XML** pour créer un nouveau document XML. La boîte de dialogue **Nouvel XML** s'affiche. Sélectionnez **WhitePaper - Français** dans la liste **Gabarit**, puis cliquez sur **OK** pour afficher la palette **Espace de travail XML**.

- 4 Choisissez **Modifier** → **Règles de balisage**. La boîte de dialogue **Règles de balisage** s'affiche.



Boîte de dialogue **Règles de balisage**

- 5** Sélectionnez le jeu de règles de balisage nommé « Règles White Paper ».
 (C'est le jeu de règles de balisage que nous avons utilisé dans la première section.) Cliquez ensuite sur **Modifier** pour modifier ce jeu de règles de balisage à l'aide de la boîte de dialogue **Modifier règles de balisage**.



Boîte de dialogue **Modifier règles de balisage**

- 6** La liste de gauche dans la boîte de dialogue affiche la DTD White Paper sous la forme d'une liste hiérarchisée. Vous pouvez afficher et masquer les contenus des éléments contenant et des attributs en cliquant sur les icônes et (Mac OS) ou les icônes et (Windows). Pour afficher les règles qui constituent ce jeu de règles de balisage, cliquez sur les noms d'élément « titre_L1 », « parag », « titre_L2 » et « titre_L3 » de cette liste. Les règles qui s'appliquent à chaque type d'élément apparaissent dans la liste **Règles** en haut à droite.



A quoi servent les règles de balisage ? Les règles de balisage vous permettent d'informer avenue.quark que vous souhaitez que les contenus formatés d'une certaine manière soient balisés avec un type d'élément particulier. Par exemple, la règle affichée précédemment signifie que les paragraphes qui utilisent la feuille de style de paragraphe « Corps de texte » doivent être balisés comme des éléments `<parag>`.

7

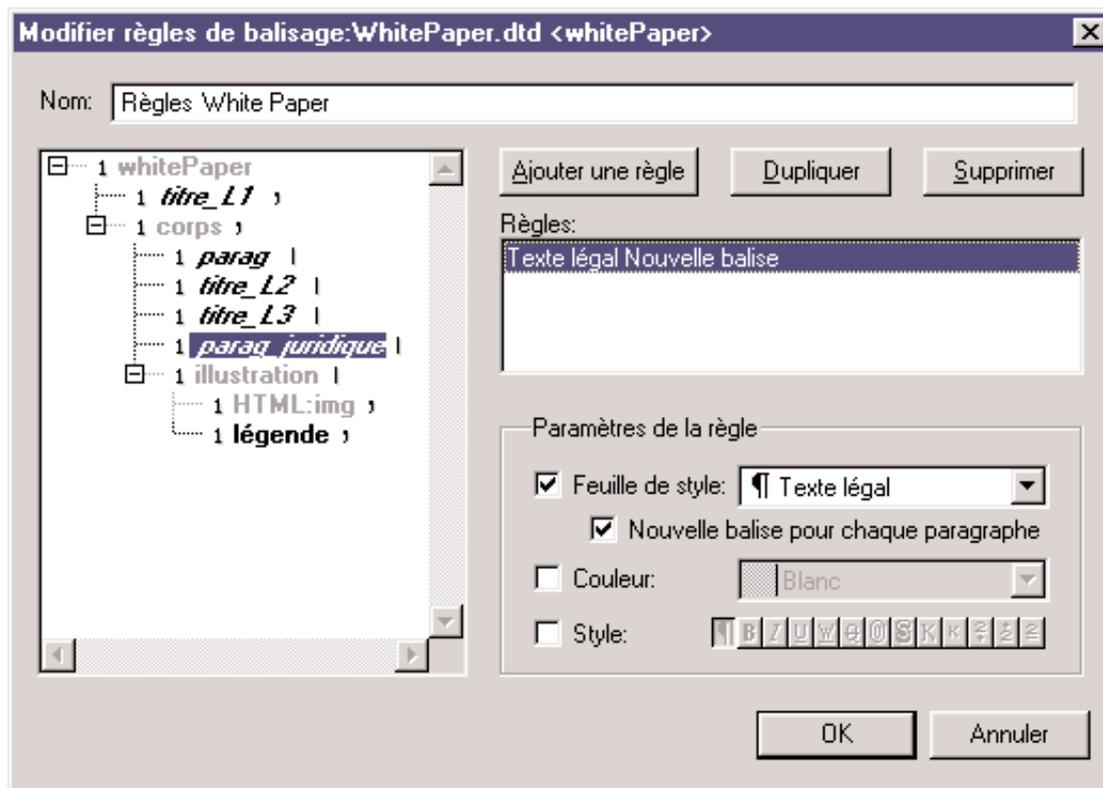
Cliquez sur l'élément intitulé `<parag_juridique>` dans la liste de gauche, puis cliquez sur **Ajouter une règle** pour créer une nouvelle règle pour ce type d'élément. Ainsi, vous indiquez que vous souhaitez créer une nouvelle règle de balisage pour le type d'élément `<parag_juridique>`.



Pourquoi « parag_juridique » ? Les balises XML peuvent être désignées d'un nom aussi descriptif que vous le voulez (dans certaines limites).

Dans cette DTD, un élément `<parag>` est destiné à contenir un paragraphe, et un élément `<parag_juridique>` est destiné à contenir un paragraphe d'informations juridiques.

8 Cochez la case **Feuille de style** et choisissez **Texte légal** dans le menu contextuel **Feuille de style**. Cochez la case **Nouvelle balise pour chaque paragraphe**. Vous indiquez ainsi que vous souhaitez que le type d'élément `<parag_juridique>` soit appliqué aux paragraphes qui utilisent la feuille de style de paragraphe « Texte légal » et que vous souhaitez que chaque paragraphe utilisant cette dernière soit balisé comme élément séparé. Remarquez que la règle dans la liste **Règles** (en haut à droite) s'actualise pour afficher vos sélections.



La boîte de dialogue **Modifier règles de balisage** incluant une nouvelle règle pour le type d'élément `<parag_juridique>`

9 Cliquez sur **OK** pour enregistrer les changements apportés au jeu de règles de balisage « Règles White Paper ».

10 Cliquez sur **Enregistrer** pour fermer la boîte de dialogue **Règles de balisage**.

!!! Veillez à laisser la palette **Espace de travail XML** active ainsi que le document QuarkXPress Passport actif ouverts avant de poursuivre — vous en aurez besoin pour les sections qui suivent.

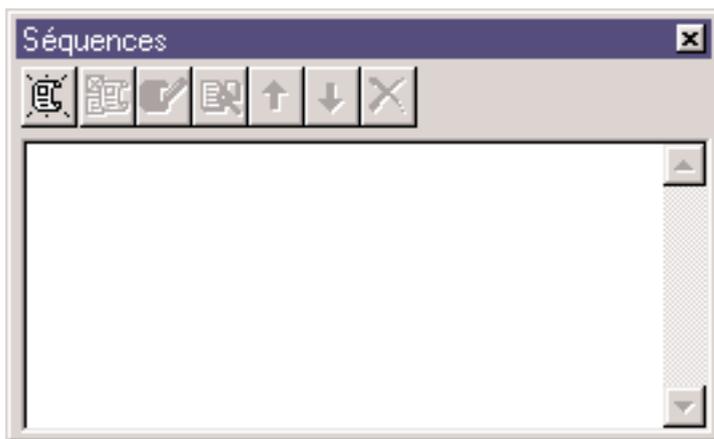
Combinaison de blocs de texte dans une séquence

Comme vous l'avez déjà vu, avenue.quark peut vous aider à baliser et extraire rapidement et aisément des contenus d'un même bloc de texte. Nous allons maintenant simplifier encore plus la procédure de balisage en combinant tous les blocs de texte constituant le corps du « White Paper » en une *séquence*, puis en balisant cette séquence comme une seule unité.

!!! Les séquences sont une fonctionnalité du logiciel QuarkXTensions Item Sequence, livré avec avenue.quark. Pour utiliser des séquences, vous devez avoir installé le logiciel QuarkXTensions Item Sequence dans le dossier « XTension » de votre dossier d'application QuarkXPress Passport.

Pour combiner des blocs de texte dans une séquence :

- 1 Choisissez **Affichage** → **Afficher les séquences** pour faire apparaître la palette **Séquences**.



La palette **Séquences** vous permet de créer des séquences de blocs de texte et de les nommer.

- 2 Cliquez sur le bouton **Nouvelle séquence** pour créer une nouvelle séquence.

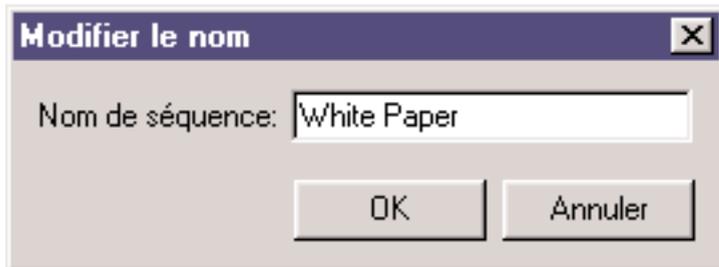


Bouton **Nouvelle séquence**

- 3 Cliquez sur le bouton **Modifier le nom** pour faire apparaître la boîte de dialogue **Modifier le nom**. Tapez **White Paper** dans le champ **Nom de séquence**, puis cliquez sur **OK**.



Bouton **Modifier le nom**



La boîte de dialogue **Modifier le nom** vous permet de renommer la séquence sélectionnée.

- 4 Cliquez sur le bloc de texte contenant la manchette (« White Paper avenue.quark ») pour la sélectionner.
- 5 Cliquez sur le bouton **Ajouter un élément** pour ajouter le bloc de texte à la séquence « White Paper ».



Bouton **Ajouter un élément**

- 6 Sélectionnez le bloc de texte qui commence par « Beaucoup de sociétés stockent... ». Cliquez ensuite sur le bouton **Ajouter un élément** pour l'ajouter à la séquence, juste après le bloc de la manchette.

7 Allez à la page 2 et sélectionnez le bloc de texte en bas à droite de la page. Ce bloc de texte contient les informations juridiques du document. Cliquez sur le bouton **Ajouter un élément** pour ajouter ce bloc à la séquence, juste derrière le bloc qui contient la majorité du contenu du White Paper.



La palette **Séquences** fait apparaître une séquence sous la forme d'une liste de blocs nommés.

Les blocs de texte qui constituent le « White Paper » ont maintenant été combinés, dans l'ordre adéquat, dans une seule séquence nommée « White Paper ». Vous pouvez ainsi aisément les manipuler comme une unité. Dans la section qui suit, nous exporterons la séquence au format XML.

!!! Veillez à laisser la palette **Séquences**, la palette **Espace de travail XML** active et le document QuarkXPress Passport actif ouverts avant de poursuivre — vous en aurez besoin pour la section suivante.

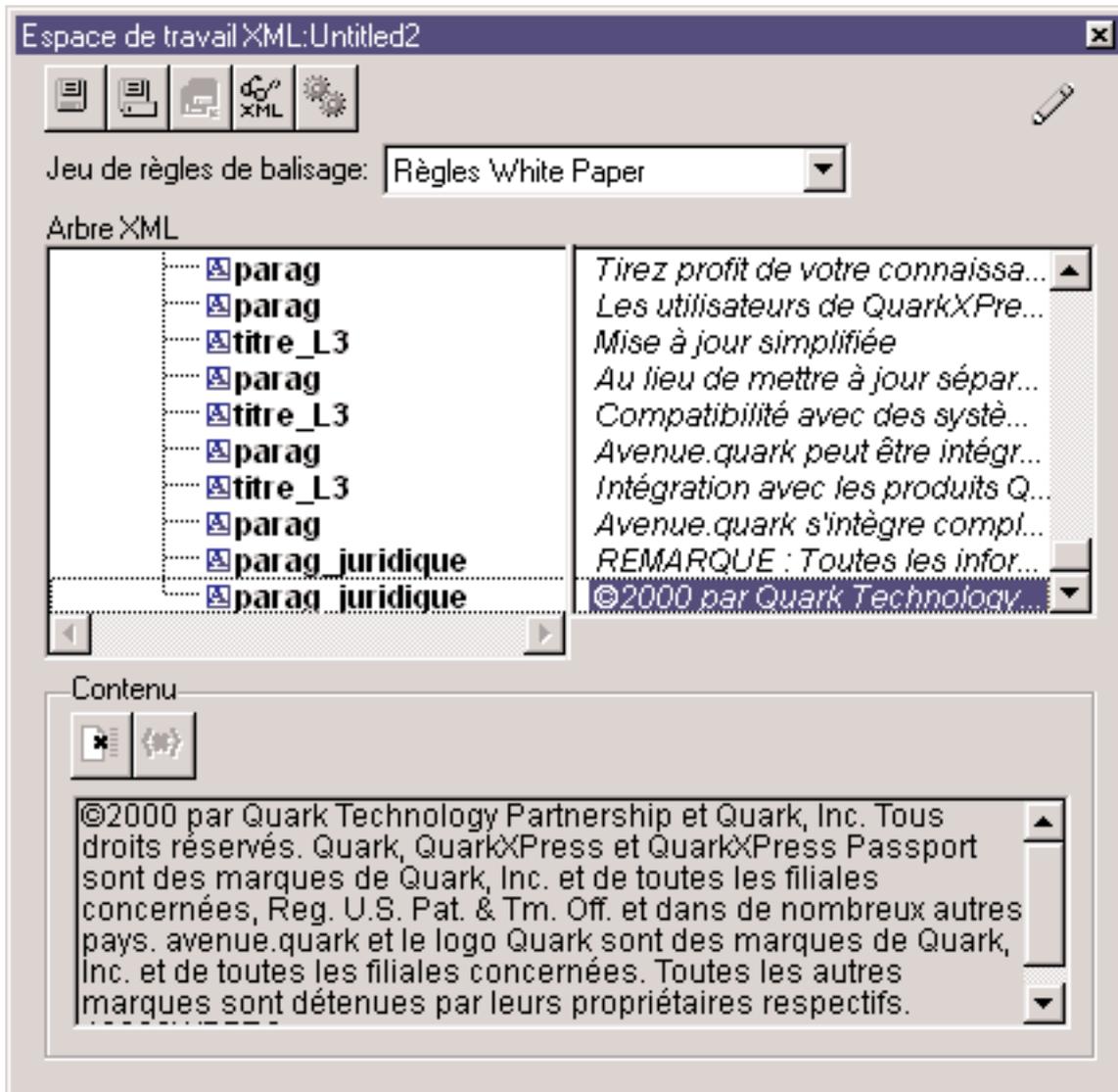
Balisateur à l'aide de séquences et d'une nouvelle règle

Maintenant que vous avez ajouté une nouvelle règle de balisateur pour le texte juridique à la fin du White Paper, et combiné tous les blocs de texte qui constituent le White Paper dans une séquence unique, nous allons vous montrer comme il est facile de baliser toutes les données importantes du document en une seule fois.

Pour baliser la séquence « White Paper », procédez comme suit :

- 1 Sélectionnez la séquence nommée « White Paper ».
 - 2 Appuyez sur ⌘ (Mac OS) ou Ctrl (Windows) et faites glisser la séquence sur l'élément `<whitePaper>` dans la palette **Espace de travail XML**. Avenue.quark balise automatiquement le contenu des trois blocs de texte, en créant au besoin de nouveaux éléments.
-  **Mais cela n'a pas fonctionné !** Si un incident imprévu s'est produit lorsque vous avez fait glisser la séquence sur l'élément `<whitePaper>` dans la liste **Arbre XML**, ne vous inquiétez pas. Fermez simplement la palette **Espace de travail XML** et retournez à l'étape 1.

- 3** Faites défiler la liste **Arbre XML** jusqu'en bas. Remarquez que cette fois, avenue.quark a balisé tous les paragraphes utilisant la feuille de style de paragraphe « Texte légal ».



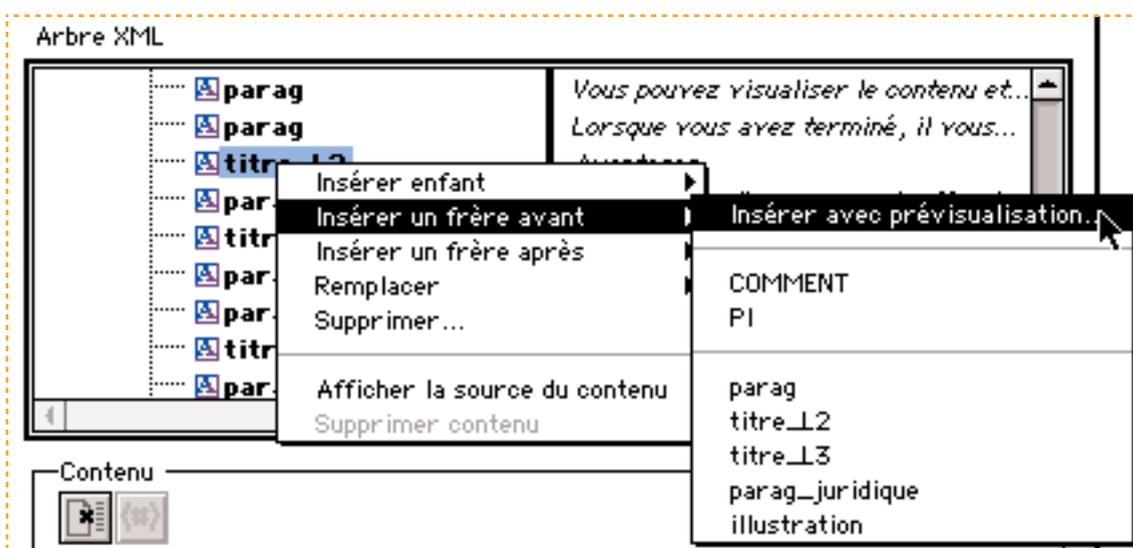
Document balisé comprenant les informations juridiques balisées comme <parag_juridique>

- 4** Laissez le White Paper QuarkXPress Passport et le nouveau document XML ouverts ; vous les utiliserez encore dans la section suivante.

Balisage d'une image et sa légende

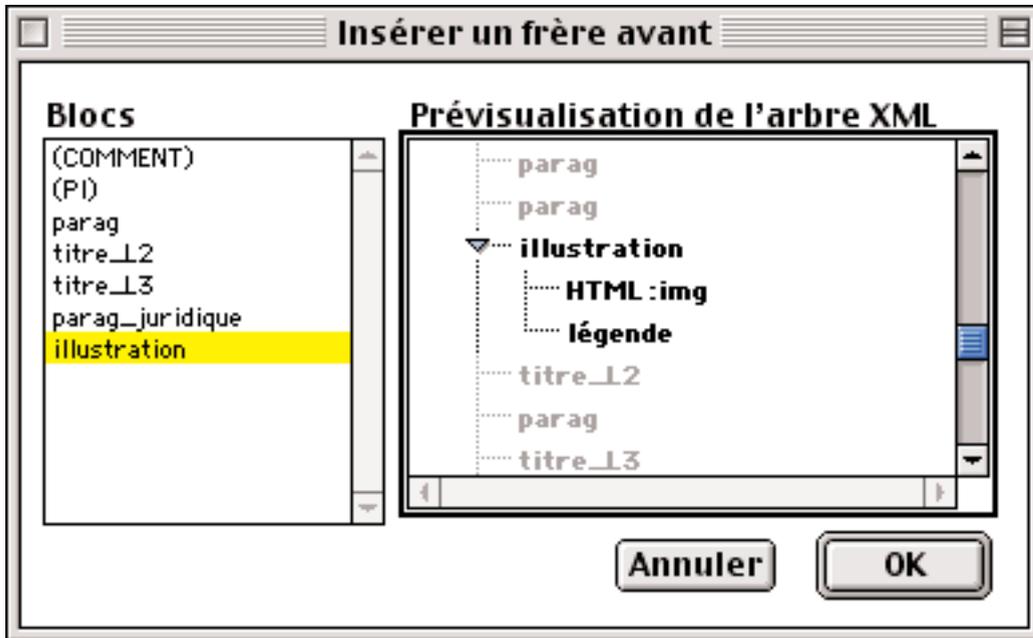
Les seules parties importantes du White Paper que nous n'avons pas encore balisées sont l'image et la légende dans le coin inférieur gauche de la page 1. Dans cette section, vous allez ajouter un nouvel élément `<illustration>` au document XML, et ensuite ajouter l'image et sa légende aux enfants de cet élément.

- 1 Dans la palette **Espace de travail XML**, faites défiler la liste **Arbre XML** jusqu'à ce que vous voyiez l'élément `<titre_L2>` qui contient le mot « Avantages ».
- 2 Cliquez sur cet élément en appuyant sur la touche Ctrl (Mac OS) ou sur le bouton droit de la souris (Windows) pour afficher un menu contextuel. Choisissez **Insérer un frère avant** pour faire apparaître un sous-menu, puis choisissez **Insérer avec prévisualisation**. La boîte de dialogue **Insérer un frère avant** apparaît.



Le menu contextuel **Arbre XML** vous permet d'insérer un objet avant l'objet sélectionné dans la liste **Arbre XML**.

- 3** Dans la liste **Objets**, sélectionnez **illustration** pour indiquer que vous souhaitez insérer un élément `<illustration>`. La liste **Prévisualisation de l'arbre XML** affiche un aperçu de la branche courante du document XML après l'insertion de l'élément `<illustration>`. Faites défiler la liste **Prévisualisation de l'arbre XML** jusqu'à ce que vous voyiez l'élément `<illustration>` en gras.

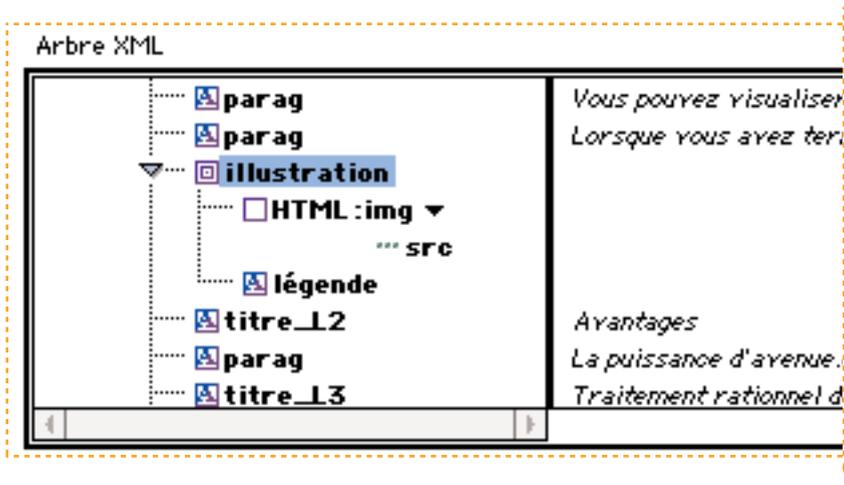


La boîte de dialogue **Insérer un frère avant** vous permet d'afficher tout enfant obligatoire de l'objet que vous insérez.

La liste **Prévisualisation de l'arbre XML** vous permet d'afficher tout enfant obligatoire de l'élément que vous souhaitez insérer. Les enfants obligatoires de l'élément `<illustration>` sont un élément `<HTML:img>` et un élément `<légende>`.

- 4** Cliquez sur **OK**. L'élément `<illustration>` est ajouté avant l'élément `<titre_L2>` sélectionné.

- 5 Dans la liste **Arbre XML**, cliquez sur le ► à côté de l'élément `<HTML:img>` pour afficher l'attribut `src` associé à cet élément.



L'élément `<illustration>` qui vient d'être inséré a deux enfants : un élément `<HTML:img>` et un élément `<légende>`. L'élément `<HTML:img>` a un attribut nommé `src`.

- 6 Sélectionnez le bloc de texte sous l'image dans le coin inférieur gauche de la page 1. Sélectionnez ensuite l'outil de **Déplacement** et faites glisser le bloc de texte sur l'élément nommé `<légende>` dans la liste **Arbre XML**. Le texte de la légende est copié sur l'élément `<légende>`.
- 7 Sélectionnez le bloc d'image au-dessus du bloc de légende. Utilisez ensuite l'outil de **Déplacement** pour faire glisser le bloc d'image sur l'attribut nommé « `src` » dans la liste **Arbre XML**. Le nom du fichier d'image est copié dans l'attribut `src` de l'élément `<HTML:img>`.



Que s'est-il passé? Vous venez de demander à *avenue.quark* de placer le nom du fichier de l'image dans l'attribut `src` pour l'élément `<HTML:img>`. Seul le nom de fichier a été inséré, pas l'image même ; en d'autres termes, le fichier de l'image doit figurer dans le même dossier que le fichier XML lors de l'affichage, faute de quoi l'image ne pourra apparaître dans le navigateur.

8 Cliquez sur le bouton **Enregistrer** dans la palette **Espace de travail XML**, et enregistrez le document dans le dossier « *avenue.quark Tutorial* » sur votre disque dur sous le nom « *MonDoc2.xml* ». (Une fois encore, laissez le menu contextuel **Codage** sur **UTF8** et cochez **Enregistrer XML sous forme autonome**.)



Bouton **Enregistrer**

9 Utilisez la procédure décrite sous « Affichage de votre fichier XML à l'aide des styles CSS » (dans la section intitulée « Affichage des contenus XML extraits — uniquement sous Windows ») pour afficher « *MonDoc2.xml* ». Assurez-vous que le fichier nommé « *diagram1.gif* » figure dans le même dossier que « *MonDoc2.xml* » si vous souhaitez que l'image soit visible.



Voilà quelques-unes des fonctionnalités d'*avenue.quark*. Pour plus d'informations, reportez-vous au *Guide avenue.quark* (« *Guide avenue.quark.pdf* ») fourni avec *avenue.quark Tutorial*.

©2000 Quark Technology Partnership et Quark, Inc. pour le contenu et la présentation du présent document. Tous droits réservés.

©2000 Quark Technology Partnership et Quark, Inc. pour la technologie. Tous droits réservés. Brevets U.S. et étrangers en cours d'homologation.

Quark, QuarkXPress, QuarkXPress Passport et QuarkXTensions sont des marques de Quark, Inc. et de toutes les filiales concernées, Reg. U.S. Pat. & Tm. Off. et dans de nombreux autres pays. Avenue.quark et le logo Quark sont des marques de Quark, Inc. et de toutes les filiales concernées.

Microsoft est une marque déposée de Microsoft Corporation.

Toutes les autres marques sont détenues par leurs propriétaires respectifs.